

"NON VOGLIAMO STUDIARE"

video sui diritti dei ragazzi - classe 3^L e 3^M

a. s. 2015-16 [\(link video\)](#)

- [\(Link\)](#) "AVVENTURE IN EUROPA: Avventurosi racconti ispirati ai più magici e misteriosi ponti europei"

IL GIOCO DELL'OCA - BISCEGLIE

[\(link\)](#) tabellone del gioco e carte con domande in tre lingue realizzato dalla classe 1^M - a.s. 2013-2014

[inglese](#) - [francese](#)

PRESENTAZIONE DEL GIOCO

Dopo aver raccolto, selezionato e rielaborato il materiale da noi ricercato, abbiamo deciso di creare un gioco vero e proprio, mettendo in pratica quanto abbiamo appreso studiando una tipologia testuale particolare, il testo regolativo.

Abbiamo così immaginato di creare una sfida culturale che incoronerà il super esperto della storia della nostra città di Bisceglie.

REGOLAMENTO DEL GIOCO

Alla scoperta di Bisceglie

Numero dei giocatori: minimo due. Si può giocare individualmente o divisi in squadre.

Materiale occorrente: tabellone del gioco, 1 dado, 4-5 pedine (una per concorrente o per

squadra), buone conoscenze storiche, un discreto senso dell'orientamento.

Finalità del gioco: l'obiettivo di ciascuna squadra (o di ciascun giocatore) è quello di ricomporre il **puzzle dello stemma di Bisceglie** [\(link per scaricare il puzzle in pdf\)](#) .

Fasi del gioco: ciascun concorrente lancia il dado e, seguendo la numerazione, procede verso la meta finale. Il concorrente dovrà rispondere alla domanda corrispondente alla casella sulla quale si è fermato. Se risponde correttamente, otterrà un pezzo del puzzle e potrà lanciare nuovamente i dadi; in caso contrario, si fermerà e passerà i dadi al concorrente successivo.

Ma non tutte le caselle corrispondono ad una semplice domanda: vi sono infatti le carte con i "misteri e meraviglie" (dell'Archivio Diocesano e del Museo) che contengono delle prove di bravura e danno diritto a due pezzi del puzzle.

[SEO by Artio](#)