

## PRÉSENTATION DU JEU

Après avoir ramassé, sélectionné et retravaillé le matériel qu'on a recherché, on a décidé de créer un véritable jeu, en appliquant ce qu'on a appris en étudiant une typologie textuelle particulière, le texte réglementaire.

On a ainsi imaginé de créer un défi culturel qui couronnera le super connaisseur de l'histoire de notre ville, Bisceglie.

**AMUSEZ-VOUS BIEN!**

# RÈGLEMENT DU JEU

## *À la découverte de Bisceglie* *Discovering Bisceglie*

**Nombre des joueurs:** minimum deux. On peut jouer individuellement ou divisés en équipes.

**Matériel nécessaire:** panneau du jeu, 1 dé, 4-5 pions (un pour chaque joueur ou équipe), de bonnes connaissances historiques, un discret sens de l'orientation.

**Finalité du jeu:** l'objectif de chacune équipe (ou de chacun jouer) c'est celui de recomposer le puzzle du blason de Bisceglie.

**Phases du jeu:** chacun joueur lance le dé et, suivant la numération, procède vers le but final. Le joueur devra répondre à la question correspondante à la case sur laquelle on s'est arrêté. Si l'on répond proprement, on obtiendra un morceau du puzzle et l'on pourra lancer à nouveau le dé; autrement on s'arrêtera et l'on passera le dé au joueur successif.

Mais pas toutes les cases correspondent à une question: il y a en effet les cartes avec les "mystères et les merveilles" (de l'Archive Diocésain et du Musée) qui contiennent des épreuves d'habileté et donnent droit à deux morceaux du puzzle.